

# Schützenpassänderung Termin 15.08.2010

## Info BSSB durch Frau Hüttl

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir möchten Sie auf die Termine für die Paßänderungen, die das Sportjahr 2011 betreffen, hinweisen:

Abgabetermin für alle Änderungen ist:

### **Verein zum Gau 15.07. bis 15.08.2010**

Anmerkung: Die Anträge können bereits ab 15.07.2010 eingereicht werden. Die neuen Ausweise werden zügig ausgestellt. Wegen meines Einsatzes auf dem Oktoberfest möchte ich Sie wieder bitten, die Änderungen, wenn möglich, nicht alle bis zum 15.09.2010 zu sammeln, sondern bereits erfasste und bearbeitete Anträge zügig einzureichen.

Zweitvereinseinträge können nur dann vorgenommen werden, wenn das Mitglied im betreffenden Zweitverein auch gemeldet ist (Stichtag: gauübergreifend 15.08.2010/ gauintern: mit Abgabe des Änderungsantrages beim BSSB). Sollte zum Stichtag keine Meldung vorliegen, wird die Bearbeitung des Änderungsantrages abgelehnt. Eine spätere, erneute Bearbeitung erfolgt nicht.

Mitglieder die an der Deutschen Meisterschaft im September teilnehmen, können ihre Anträge mit Ausweis einreichen. Bei der Deutschen Meisterschaft können diese Schützen mit Personalausweis und Startkarte antreten.

Für Schüler (Jahrgang 1996-1998) gibt es zum 01.12.2010 (beim BSSB vorliegend) im Bereich Luftgewehr und Luftpistole einen weiteren Änderungstermin. Die Anträge müssen mit Ausweisen und Passdatei beim BSSB bis spätestens 15.12.2010 eingereicht werden. Auch gilt, dass die Mitglieder beim Zweitverein zum 01.12.2010 gemeldet sein müssen.

**Unterlagen, die nicht vollständig eingereicht werden, können ebenfalls nicht bearbeitet werden und gehen an die Gaue zurück. Bitte achten Sie unbedingt darauf, dass alle Änderungsanträge vom Mitglied eigenhändig unterschrieben sind, der Stempel und die Unterschrift des 1. Schützenmeisters (des Erstvereines) auf dem Antrag ist und der bisherige Ausweis beigelegt wird.**

Für Ihre Mithilfe möchten wir uns schon jetzt herzlich bedanken und verbleiben

Mit freundlichen Grüßen

i.A. Ingrid Hüttl